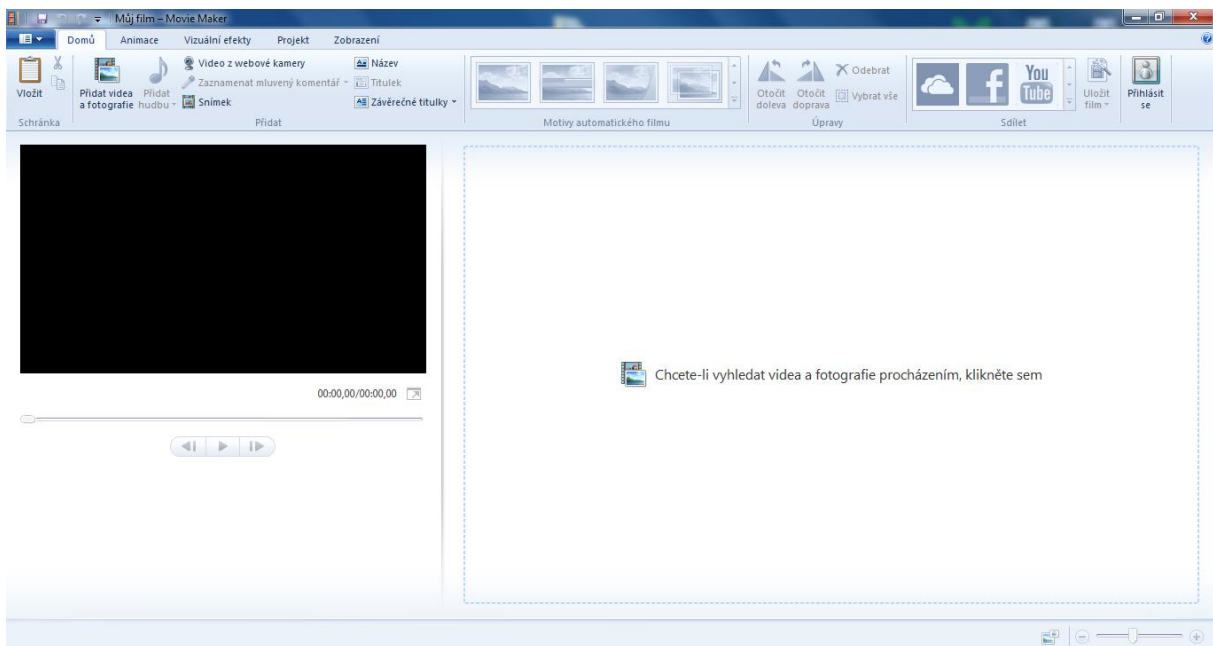


## Windows Live Movie Maker

Tento program slouží k vytváření vlastních filmů, která se mohou skládat z fotografií, videí, titulků a zvuku. Movie Maker je součástí instalace operačního systému Windows 7 a jeho starší verzi nalezneme i ve Windows XP.

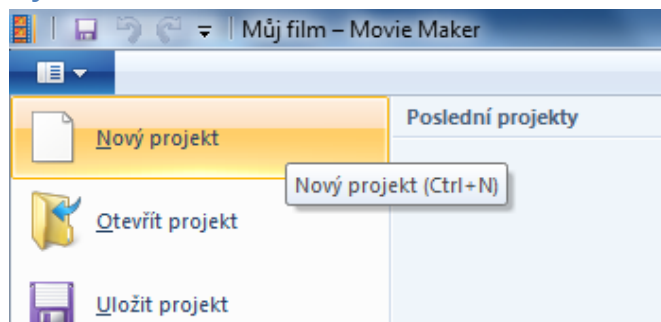
### Pracovní prostředí



Pracovní prostředí aplikace je podobné Microsoft Office. V horním panelu jsou vlevo uvedeny odkazy na uložení projektu, odvolání a vrácení poslední změny. Pod tím následuje panel se záložkami funkcí programu a samotné pracovní plocha.

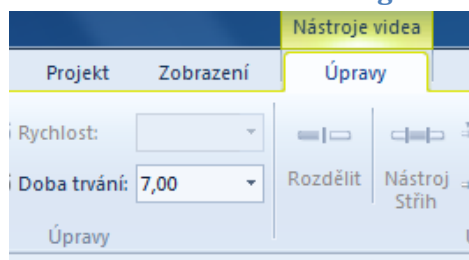
Pracovní plocha je rozdělena na dvě části. V levé je umístěn přehrávač, pomocí kterého si kdykoliv můžeme přehrát celý film. V pravé části jsou pak zobrazeny objekty našeho filmu (foto, videa) seřazené v časové ose.

## Vytvoření filmu



Nejdříve si vytvoříme nový projekt pomocí první záložky vlevo jak je naznačeno na obrázku. Následně musíme do projektu přidat fotografie nebo videa, ze kterých budeme skládat film. Pro vložení foto nebo videa klikneme v záložce Domů na odkaz „Vložit videa a fotografie“ viz. druhý obrázek. Přidaná videa a fotografie se seřadí za sebou v pravé části pracovní plochy. Pokud budeme chtít změnit pořadí v jakém budou zobrazeny ve filmu, stačí uchopit jednotlivý obrázek nebo video a přetáhnout ho v časové ose na své nové místo.

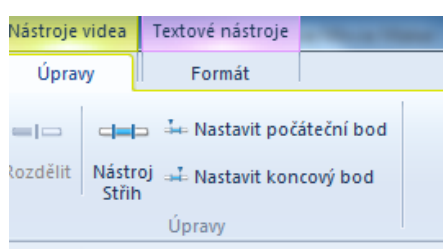
## Délka trvání zobrazení fotografie



Pokud je ve filmu umístěna fotografie, lze nastavit dobu po jakou bude ve filmu zobrazena, než bude film pokračovat další fotografií nebo videem. Klikneme na příslušnou fotografii, zvolíme záložku „Úpravy“ pod nově otevřeným nadpisem „Nástroje videa“ (viz.obrázek) a ve vlastnosti „Doba trvání“ nastavíme požadovaný čas v sekundách.

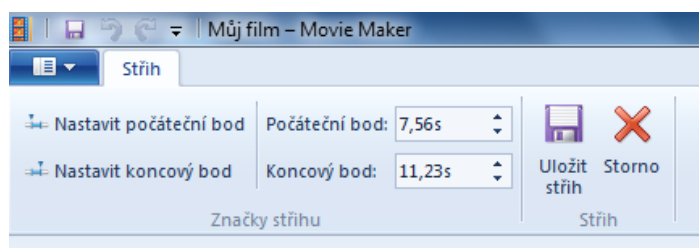
Pozn.: U vložených videí je doba trvání dána dobou trvání příslušného videa.

## Stříhání videa



Vložené video do filmu nemusíme použít 1:1, jak bylo vytvořeno, ale lze jej sestříhat. Můžeme z něj použít jen část (vybranou scénu) a vynechat nevhodné scény a další. Postup je následující.

Kliknu na video v časové ose a zvolím záložku „Úpravy“ pod nově otevřeným nadpisem „Nástroje videa“ stejně jako u fotografií. Nyní mám ale k dispozici více nastavení.



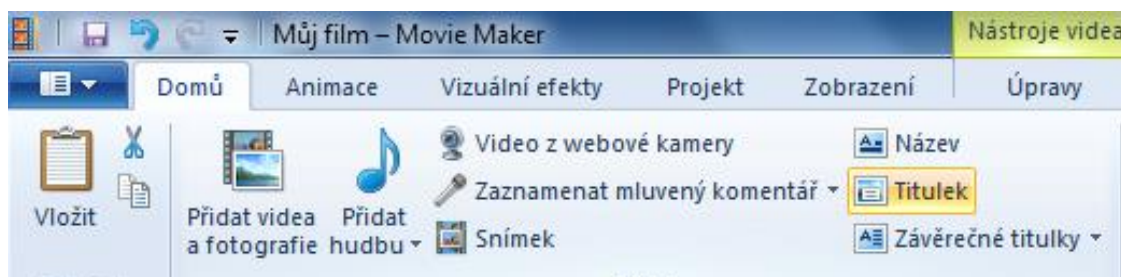
Nyní klikneme na tlačítko „Nástroj stříh“ a dojde ke změně ovládacího panelu jak ukazuje druhý obrázek. Nejdříve zvolíme místo, kde naše požadovaná scéna z videa začíná a to kliknutím na „Nastavit počáteční bod“. Po aktivaci posunu

v přehrávači kurzor na místo, kde scéna začíná. Dále je potřeba nastavit, kde končí naše scéna. To uděláme stisknutím „Nastavit koncový bod“ a následným posunutím kurzoru v přehrávači na konec scény. Aby došlo ke stříhu, je nutné stisknout tlačítko „Uložit stříh“.

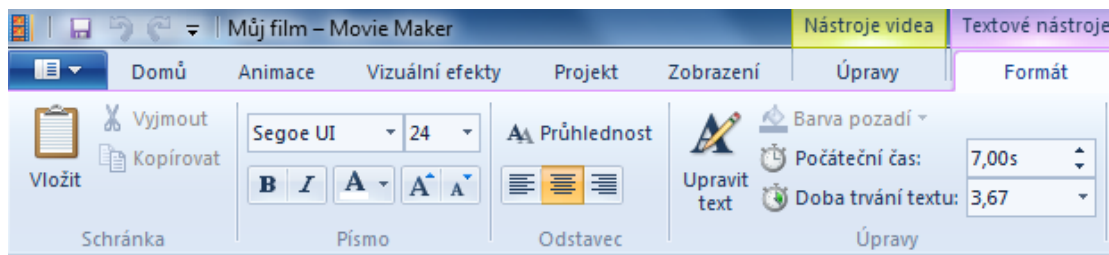
### Vložení textu přes fotografii nebo video, titulky

Přes každý obrázek (fotografii) nebo video lze vložit vlastní textové pole a docílit tak zajímavého efektu. Používá se typicky například pro uvedení jména osoby, která hovoří na videu a podobně. Postup je následující.

Vyberu obrázek nebo video, kam chci vložit text, kliknutím na časové ose v pravé části pracovní plochy. Otevřu si záložku „Domů“ a zvolím možnost „Titulek“ viz.obrázek.



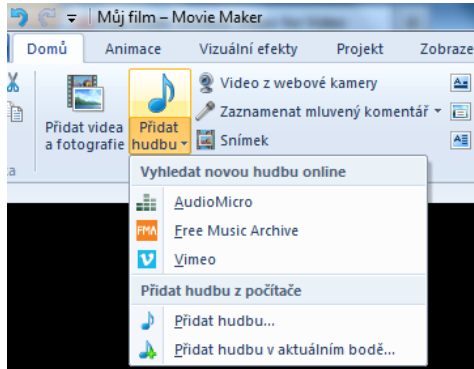
Na videu nebo na obrázku se v přehrávači na pracovní ploše objeví textové plo, kam můžeme zadat text a případně pole posunout na jiné místo. Dojde také ke změně nástrojové lišty, kde můžeme zvolit další vlastnosti textu.



Formátování textu je identické jako v aplikaci MS Word a není nutné se o něm tak více rozepisovat. Povšimněme si ale především vlastností „Počáteční čas“ a „Doba trvání textu“. Pomocí těchto hodnot nastavíme od jakého místa a po jakou dobu bude titulek ve videu zobrazen.

Volby „Název“ a „Závěrečné titulky“ pak slouží po vytvoření prázdné obrazovky s textem na úvod respektive na závěr filmu. U závěrečných titulků lze také nastavit zajímavé efekty pro pohyb písma, tak jak známe z běžných filmů.

## Vložení hudby do filmu



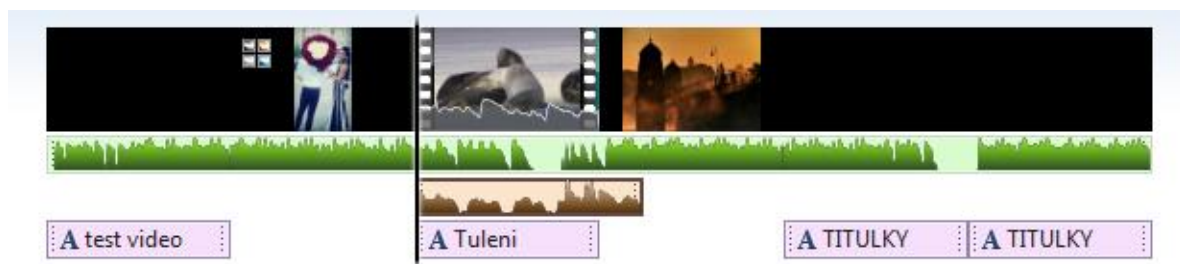
Součástí filmu bývá zpravidla i zvuková stopa. Zvuková stopa bývá pak tvořena mluveným slovem a nebo hudbou na pozadí, která dokresluje náladu filmu. Pro vložení zvolíme v záložce „Domů“ funkci „Přidat hudbu“ viz.obrázek.

Hudební soubory můžeme buď získat z nabízených internetových portálů „Audio Micro“, „Free Music Archive“ či „Vimeo“. Případně můžeme vybrat v části „Přidat hudbu z počítače“ libovolný soubor s hudbou v našem počítači.

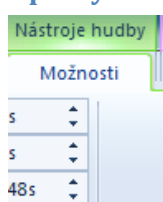
Soubor se vloží do pozadí a bude přehráván společně s filmem. Že došlo skutečně ke vložení se přesvědčíme tak, že v pravé části pod časovou osou se zobrazí zelená zvuková stopa, jak ukazuje následující obrázek.



Do filmu lze vložit také mluvený komentář, který je nadřazen hudbě (je oproti ní zesílen). Vložení provedeme pomocí rozbalení přes šipečku „Zaznamenat mluvený komentář“ na záložce domů a následné volbě „Přidat zvuk“. Pokud zvolíme možnost „Zaznamenat komentář“ objeví se nám rozhraní rekordéru a můžeme do mikrofonu namluvit vlastní komentář, který je následně uložen do souboru, jenž vložíme přes výše uvedený postup „Přidat zvuk“. Přidaný zvuk je pak zobrazen v časové ose hnědě, jak ukazuje následující obrázek.



## Úpravy hudby a mluveného komentáře ve filmu



Pro úpravu hudby kliknu na hudební stopu v časové ose filmu, objeví se záložka „Nástroje hudby“ a zde kliknu na „Možnosti“. Otevřou se možnosti editace hudební stopy. „Počáteční čas“ udává od jakého okamžiku bude hudba ve filmu přehrávána, „Počáteční bod“ a „Koncový bod“ je pak udaj od jakého do jakého okamžiku se má hudba přehrávat. Zde je myšlen časový úsek hudby ne, celého filmu. Lze využít

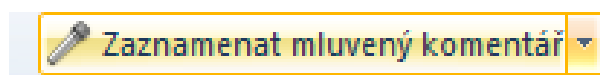
například v případě, kdy chci z hudby použít jen část. „Zesílení“ a „zeslabení“ pak určují, zda-li má být použit efekt zesílení hudby z ticha do normálu na začátku resp. Její postupné zeslabení nakonci.

Úpravy mluveného komentáře jsou identické. Jen záložka se jmenuje „Nástroje mluveného komentáře“.

## Získání videa z webové kamery

Video lze také získat nahráváním přímo z webové kamery. Otevřeme si záložku „Domů“ a v nástrojové liště najdeme funkci „Video z webové kamery“. Otevře se nástrojová lišta, kde můžeme započít nahrávání tlačítkem „Zaznamenat“ a ukončit tlačítkem „Zastavit“. Video se uloží přímo do projektu do časové osy a můžeme s ním pracovat.

## Nahrání komentáře



Na záložce „Domů“ otevřeme funkci „Zaznamenat mluvený komentář“. Otevře se nástrojový panel stejný jako v případě nahrávání videa z webové kamery a můžeme započít s nahráváním mluveného komentáře.

Pokud chceme mluvený komentář přidat z externího souboru, klikneme na šipku na konci odkazu v nástrojové liště a zvolím „Přidat zvuk“.

## Uložení projektu, export videa



Svůj film si mohu uložit několika způsoby. Možnosti uložení se otevřou po kliknutí na modrou záložku hned na začátku záložek. Pokud zvolím „Uložit projekt“ budu si moci film pustit vždy a pouze jen v Movie Makeru s možností další editace. Pokud chci film použít pro přehrání v běžném video přehrávači na různých zařízeních, tak zvolím možnost „Uložit film“ a následně „Pro počítač“. V následujícím dialogovém okně jen zvolíme název.

Movie Maker nám dále nabízí možnosti přímého publikování na „Youtube“, „Facebook“ a další portály. Stačí zvolit možnost „Publikovat film“. Pro publikaci na externí portály budete vyzváni k zadání uživatelského jména a hesla ke svému profilu.

