

HARDWARE PC

Část 4. - MONITORY

Monitor = výstupní zobrazovací zařízení počítače

Rozdělení monitorů podle typu

- a) CRT
 - zastaralý „hluboký“ monitor
 - nevýhoda = vysoká spotřeba energie, namáhá lidský zrak
 - dnes se již nevyrábí a postupně budou nahrazeny LCD displeji.
- b) LCD displeje
 - „tenký monitor“
 - výhoda = šetří energii, místo na stole a je více ergonomický (šetří lidské zdraví) než zastaralý CRT monitor
 - nevýhoda = u levnějších modelů nejsou věrohodně zobrazovány všechny barvy, horší viditelnost z některých úhlů pohledu
- b) LCD LED displeje
 - Vychází z technologie LCD, používá však pro podsvícení displeje LED diody a tyto monitory jsou tak úspornější a relativně mají i kvalitnější obraz

Rozdělení monitorů podle velikosti

- velikost monitoru určujeme podle délky jeho úhlopříčky, kterou vyjadřujeme v palcích
- běžní dnes dostupné velikosti: 15“ , 17“ , 19“ , 21“ a další.

Obnovovací frekvence monitoru

Tato vlastnost určuje s jakou frekvencí (kolikrát za sekundu) bude překreslen obraz monitoru, čím větší je tato frekvence, tím je obraz stabilnější (neblíká) a šetří tak zrak (minimální doporučená frekvence je 85 Hz pro CRT monitory, u LCD může být i nižší). Obraz s vyšší obnovovací frekvencí také lépe zobrazí rychlý pohyb objektů v obraze (nerozmazaný pohyb).

Rozlišení monitoru

Udává počet zobrazovacích bodů v horizontálním (vodorovném) a vertikálním (svislém) směru, čím více bodů, tím více informací se na obrazovku vejde bez nutnosti posouvání. Příklady rozlišení: 800x600, 1024x768, 1280x1024, 1600x1200. Dnes se používá minimálně 1024x768. Stolní LCD monitory mají obvykle mnohem vyšší rozlišení. Naopak mobilní telefony pak mnohem menší.

