MS Excel 2010 – Úvod

Program MS Excel 2010 patří do rodiny programů Microsoft Office a z hlediska využití ho řadíme mezi tzv. tabulkové procesory. Je vhodný k sestavování různých dokumentů "tabulkového typu" jako jsou například seznamy, ceníky a další. Jeho největší předností je však používání vzorců, které následně automaticky provádí výpočty na základě vložených hodnot. Další důležitou funkcí je pak možnost vkládání dalších objektů především pak grafů, kde můžeme znázornit výsledky graficky.

	· · · ·	- P-	000																		
🗶 🛃 🤊 👻	(~ - -	_							Sešit1 -	Microsoft Exc	el								- 6	1) ×	
Soubor D	omů Vic	ižení Ro	ozložení stránk;	y Vzorce	e Data	Revize	Zobrazen	ú											^ ?	- 7	
Ē Å.	Calibri · 11 · A A			= =		📑 Zalamovat text		Obecný *						- *		Σ Automatické shrnutí	cé shrnutí 👻	2	A		
Vložit 🧹	BIU		👌 - <u>A</u> -			-a- Slou	učit a zarovna	t na střed 👻	ഈ - %	000 % 🇳	Podmín	iěné For	mátovat S	tyly VI	ožit Odstran	it Formát	Vymazat *		Seřadit a	Najít a	
Schránka 🗔		Písmo	5		Z	arovnání		G.	Čí	slo	G	Sty	ly	inky -	Buňky		Q	Úpravy	merovac	vybrac	
A1		- (e)	fx																		~
A A	D	6	D	E	E	G	ш	1		V	1	M	N	0	D	0	P	c	т		Ē
1		C	U	C .	r	0				ĸ	-	IVI	IN	0	- F	Q	n	3		0	
2	-4																				
3																					
4																					
5																					
6																					
7																					
8																					
9																					
10																					
11																					
12																					=
13																					
14																					
15																					-
16																					
17																					
18																					
19																					
20																					
21																					
22																					
24																					
25																					
	int1 (Lint2	/Liet2 /	· • ·																	N. 17	-
Připraven	SLI / LSLZ																(mn m	100 % (=			Ŧ
																			· · · · ·		-

Pracovní prostředí

Hlavní menu je podobné aplikaci MS Word. V levém horním rohu jsou odkazy na nejčastěji používané funkce a pod nimi je sada "Záložek", kde jsou odkazy na jednotlivé funkce.

Pod panelem nástorojů je lišta, kde na prvním místě vidíme název aktuální buňky a za ní následuje vstupní pole pro hodnoty buňky (začína fx).

Samotná pracovní plocha je pak tvořena sítí buněk (tabulkou), kde každá buňka má své pojmenování. Pojmenování buňky se skládá z názvu sloupce (A,B,C,D) a následuje číslo řádku (1,2,3,4 ...). První buňka se tak jmenuje A1 a například třetí buňka na druhém řádku se jmenuje C2.

Obsah buněk

Do každé buňky můžeme vložit nějakou hodnotu. Hodnotou může být číslo, text nebo vzorec.

Pokud text začíná číslem nebo znakem =, musíme na začátku textu uvést apostrof '.

Každý vzorec začíná znakem = .

Objekty jakou jsou obrázky nebo grafy se nevkládají do buněk, ale jsou plovoucími plochami nad buňkami.

Obsah buňky můžeme editovat buď přímým zápisem do buňky nebo píšeme obsah do řádku pod nástrojovou lištu, který začíná fx. Pokud nastavíme kurzor na buňku a začneme psát, buňka se vymaže a obsah se nahradí. Pokud chceme zachovat stávající obsah buňky, musíme stisknou klávesu F2 nebo klikneme do řádku pro vtup hodnot pod nástrojovou lištou!

Tabulka může mít různě široké sloupce a různě vysoké řádky. Pro rozšíření například sloupce A, najedeme myší v horním okraji tabulky na hranici sloupců A a B, kurzor se změní na čárku se dvěma šipkami, stiskneme levé tlačítko a můžeme sloupec tahem doleva nebo doprava roztáhnout. Podobně provádíme změnu výšky řádku, ale kurzorem tentokrát najedeme mezi příslušné řádky v levém okraji tabulky.

Pokud potřebujeme stanovi šířku sloupce naprosto přesně, klikneme na nazáv sloupce pravým tlačítkem myši a zvolíme volbu "Šířka sloupce". U výšky řádku pak klikneme pravým tlačítkem na název řádku (číslo řádku) a zvolíme "Výška řádku".